

# Darbs ar QR kodu nolasīšanas aplikāciju Qrenteerings (*pagaidu nosaukums*)

1. Lejuplādējam un instalējam.

2. Aplikācijai ir 2 režīmi: “user” un sacensību režīms. “User” režīms domāts individuālai lietošanai.

## 3. Sacensību režīma darbības:

a) ierakstīt piešķirto kodu, ievadīt servera nosaukumu: “<https://rogaining.lv>” (bez pēdiņām, logs A).

### **Šis operācijas veikšanai jāieslēdz jebkura piekļuve internetam;**

b) kodi tiek skenēti, spiežot vidējo pogu logā B, vai ievadīti manuāli, spiežot mazo “+” un tā pārejot uz logu C, kurā kods tiek ievadīts, ar iespēju korigēt ievades laikā (“x”). Koda ievadi veic ar “+”.

c) pārliecināties, ka apmeklēto KP lauks ir tukšs. Ja tā nav - dzēst to, ievadot kodu CLEAR (logs C, kods “CLEAR” ar sekojošu pogas “+” nospiešanu šajā logā), vai skenējot šādu QR kodu. Iziet no loga C, neko neievadot, var, spiežot pogu “x”, kamēr notiek atgriešanās logā (B), vai pogu “atpakaļ” Android versijā;

d) startā skenēt “STARTS” (vai ievadīt tā kodu manuāli). Kopš šī brīža tiek skaitīts distancē pavadītais laiks;

e) distancē skenēt KP kodus vai ievadīt tos manuāli logā C;

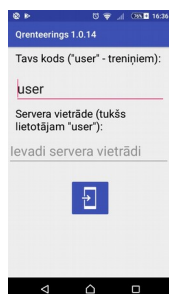
f) ja KP nav atrodams kartē norādītajā vietā, manuāli ievadīt kodu “99999” logā C.

e) finišā skenēt “FINIŠS”, vai ievadīt tā kodu manuāli;

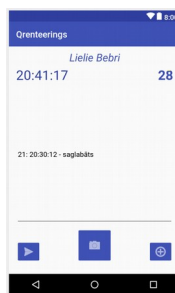
g) **pēc finiša ieslēgt interneta piekļuvi un nosūtīt visus skenētos kodus sacensību serverim, nospiežot pogu “sūtīt”** (poga “>”, logs B). Skenētos kodus var sūtīt jebkurā brīdī arī distances veikšanas laikā, ja vēlaties publicēt savu progresu distancē. KP ieraksta statuss mainīsies no “saglabāts” uz “nosūtīts”. Lēnāka savienojuma gadījumā var būt neliela sūtīšanas aizture.

h) **distances veikšanas laikā interneta piekļuve nav nepieciešama**, aplikāciju var novirzīt fonā, apturēt, atsākt tās darbību KP tuvumā.

A



B



C

