

Ko darīt startā, distancē un finišā?

Kad esi aizgājis uz reģistrāciju un saņēmis komandas numurus un karti, ir laiks izplānot kur dosies un kurus punktus apmeklēsi! Kontrolpunkti ir izvietoti kartē iezīmēto aplīšu centros, to vērtība ir kontrolpunkta numura pirmais cipars vai pirmo divu (trīsciparu skaitļiem) ciparu veidots skaitlis. Piemēram, KP 34 ir 3 punkti, 61 ir 6 punkti, bet 103 ir 10 punkti.

Sacensību mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk punktu! Bet, atceries, ja nokavēsi kontrollaiku, par katru kavētu minūti tiks atņemts 1 punkts. Nokavējot vairāk par 30 minūtēm, rezultāts netiks skaitīts. Kontrollaiks ir 3 stundas no brīža, kad noskenēji Starta KP, tāpēc startā grūstīties nav vērts, visiem būs tieši 3 stundas distances veikšanai – ja startu noskenēsi 19:59, tad tavs finiša kontrollaiks ir 22:59, ja starts noskenēts 20:03 – tad jāfinišē līdz 23:03. Šajā programmā par pirmajām kavētajām sekundēm soda punktus neskaita, tikai par pilnām minūtēm.

Kad esi izplānojis savu maršrutu, dodies uz starta vietu (ap 19:50) un gaidi atļauju startēt – noskenēt starta kontrolpunktu un doties distancē.

Distancē visai komandai ir jāatrodas redzamības attālumā vienam no otra. Pārvietošanās ir tikai ar kājām, nevar izmantot nekādus transporta līdzekļus vai citus mehāniskus pārvietošanās līdzekļus. Šo noteikumu pārkāpums nozīmē komandas diskvalifikāciju no sacensībām. Distancē būs tiesneši, kas kontrolēs godīgu sacensību norisi.

Ievērosim satiksmes noteikumus, tai skaitā lietosim gaismas un atstarotājus, lai būtu labi pamanāmi citiem satiksmes dalībniekiem!

Kad distanci esi veicis, atgriezies finišā un atzīmējies finiša kontrolpunktā. Šajā brīdī sacensības esi beidzis, aplikācijā nospied pogu "Upload score". Tev jābūt piespēgtam internetam, lai rezultāti tiktu pārsūtīti uz serveri. Tagad arī Tavas komandas rezultāts parādīsies rezultātu sarakstā!

Veiksmi sacensībās!